SABILUL MUTTAQIN

UI/UX Designer
Malang, Jawa Timur, Indonesia | sabiluldev@gmail.com | +62 82 331 698 591
linkedin.com/in/sabilulmuttaqin | Portofolio: muttaqinsabilul.my.id

RINGKASAN

UI/UX Designer lulusan Cum Laude Universitas Muhammadiyah Malang (IPK 3,94/4,00) yang berfokus merancang pengalaman digital yang intuitif dan berpusat pada pengguna. Berpengalaman dalam user flow, wireframe, prototyping, dan antarmuka high-fidelity, dengan proyek klien yang telah meraih lebih dari 47.000 views di Dribbble. Memanfaatkan AI untuk mempercepat proses desain hingga menjadi prototipe yang berfungsi.

PENGALAMAN

UI Designer (Freelance), Illiyin Studio **Jul 2025 - Okt 2025**
Remote

- Merancang UI landing page untuk TalentFlow, platform HR dan rekrutmen berbasis AI, berdasarkan brief klien dan referensi desain.
- Mengembangkan tata letak halaman, hierarki informasi, dan visual antarmuka, lalu menyempurnakan desain melalui beberapa putaran feedback hingga pengiriman akhir.
- Mempublikasikan karya ini dalam 7 post Dribbble, dengan total 47.605 views, 147 likes, 22 saves, dan 16 komentar.

Magang Desain Grafis, BuildWithAngga **Jan 2025 - Mar 2025**
Remote

- Merancang feed post, carousel, dan thumbnail video Instagram berdasarkan brief konten, dengan menjaga tata letak tetap mudah dibaca dan konsisten secara visual.
- Merevisi desain berdasarkan kebutuhan konten dan masukan tim agar visual selaras dengan tujuan publikasi.

PROYEK

Flyzio | Studi Kasus UI/UX Aplikasi Pemesanan Tiket Pesawat **Mei 2025**

- Mengidentifikasi pain point umum pada aplikasi pemesanan tiket pesawat, seperti alur yang rumit dan terlalu banyak kolom input, serta menentukan solusi desain untuk masing-masing.
- Memetakan user flow, lalu merancang wireframe dan layar high-fidelity dengan alur pemesanan bertahap dan indikator progres yang jelas.

DailyMuraja | Aplikasi Hafalan Al-Qur'an **Jul 2026 - Sekarang**

- Merancang dan meluncurkan aplikasi Android yang memadukan Mushaf offline dengan latihan pengulangan dan pelacakan progres hafalan.
- Merancang antarmuka yang tenang dengan hierarki informasi yang jelas, lalu dibangun menjadi aplikasi berfungsi dengan alat pengembangan berbantuan AI.

Keepr | Aplikasi Penyimpan Link dan Ekstensi Browser **Agu 2026 - Sekarang**

- Merancang dan meluncurkan aplikasi Android dan ekstensi browser untuk menyimpan link dalam satu langkah, dengan pratinjau halaman otomatis.
- Merancang alur inti mulai dari membagikan link hingga menyimpan dan mengaturnya dalam folder, serta membuat demo animasi dari interaksinya.

DoMyFile | Platform Utilitas File Berbasis Web **Jun 2026 - Sekarang**

- Merancang dan meluncurkan toolkit berbasis browser untuk tugas gambar, PDF, dokumen, audio, dan video, yang diorganisasi berdasarkan jenis file agar mudah dinavigasi.

Eksplorasi UI | Mindra, AquaPal, Aunara, EaseOn **2025**

- Merancang konsep dashboard, aplikasi mobile, dan landing page yang dipublikasikan di Dribbble; Aunara ditampilkan oleh Agensip.

PENDIDIKAN

Universitas Muhammadiyah Malang **Sep 2022 - Sep 2026**
Sarjana (S1) | IPK 3,94/4,00 (Cum Laude)

SMA Negeri 1 Sampang **Jul 2019 - Jul 2022**

- Humas Gaspala Smansa; anggota tim kreatif lomba video 17 Agustus.

KEAHLIAN & BAHASA

Desain: UI Design, UX Design, User Flow, Wireframing, Prototyping, Design System, Desain Aplikasi Mobile, Design Thinking, Desain Grafis
Tools: Figma, Canva, Prototyping Berbantuan AI
Soft Skills: Kerja Sama Tim, Komunikasi, Pemecahan Masalah, Keterampilan Organisasi, Ketepatan Waktu
Bahasa: Indonesia (Native), Inggris (Basic)